統計学基礎実習資料

<2次元度数分布表についての補足>

前回実習したピボットテーブルの応用として、2次元度数分布表を作成する。**打者成績**のファ イルを用い、本塁打数と三振数の関係を2次元度数分布表にまとめてみよう。

□ 手順

- まず、分割表にまとめるデータの範囲(ここでは、 A1:I32)をドラッグし、ピボットテーブルのボタン (挿入タブにある)をクリックする。
- ② すると、「ピボットテーブルの作成」というウイン ドウが開くので、「ピボットテーブルレポートを配 置する場所」として、「既存のワークシート」のボ タンをクリックし、分割表を作成する左上のセルを 指定する。
- ③ 右図のようなウインドウが開くので、「本塁打」を ドラッグして「列ラベル」のところに、「三振」を ドラッグして「行ラベル」のところに、「選手名」 をドラッグして「値」のところにそれぞれ配置する。
- ④ この時点では、本塁打1本ごと(ただし度数のある者のみ)に集計されている。ここで、「本塁打」と書かれているセルをクリックし、「グループフィールド」のボタンをクリックする。(ない場合は、最上部に「ピボットテーブルツール」と出るのでそれをクリックする)

ビボットテーブルのフィールド リスト 💿 🔻 🗙
レポートに追加するフィールドを選択 📑 🔻
「選手名」
 ▼本型打 ▼=振
次のボックス間でフィールドをドラッグしてください: ▼ レポート フィルタ 🎹 列ラベル
本墨打 🔻
行ラベル Σ値
_ 三振 ▼ データの個数 ▼
□ レイアウトの更新を保 更新

- ⑤ そこで、「先頭の値」を0、「末尾の値」を49、「単位」を10とする(おそらくデフォルトでこうなっている)と、本塁打数が10本単位の階級で分類される。
- ⑥ 三振の方も、同様に「グループフィールド」のボタンをクリックし、「先頭の値」を20、「末 尾の値」を159、「単位」を20とすると、下図のような2次元度数分布表が作成される。

データの個数 / 選手名	本塁打 🚬					
三振	0-9	10-19	20-29	30-39	40-49	総計
20-39	1					1
40-59	4		1			5
60-79	1	8	1	1		11
80-99	3	3		1	2	9
100-119				1		1
120-139			2			2
140-159				1	1	2
総計	9	11	4	4	3	31